

# III's Nocturnos da Ponte

## Regulamento

1. A Escola Básica Integrada de Aves/S. Tomé de Negrelos (Escola da Ponte) e o Pontex (Núcleo de Xadrez da Associação de Pais e Encarregados de Educação da Escola da Ponte), sita no Largo Dr. Braga da Cruz, 4795-015 Vila das Aves, em parceria com a AXP - Associação de Xadrez do Porto, promove, no dia 10 de Junho de 2010, nas suas instalações – no Pavilhão António Gedeão, o torneio “III's Nocturnos da Ponte”, em partidas rápidas, aberto a qualquer jogador. O torneio é patrocinado pela **Papelaria Marcel**.

2. O Torneio realiza-se em Sistema Suíço de 6 sessões, com um ritmo de jogo de 10 minutos para cada jogador. Contudo, tendo em conta que este é um torneio de divulgação, só ao terceiro lance ilegal é que o jogador perderá a partida. Usar-se-á o programa *Swiss Manager* tendo os critérios de desempate a seguinte ordem: Bucholz, Progressivo e Média Bucholz. Um jogador será eliminado após a primeira falta de comparência cuja justificação seja indeferida pela direcção da prova.

3. Horário das sessões:

21. 00 h. – recepção e confirmação das inscrições;

21. 15 h. – 1ª sessão;

Seguem-se as diferentes sessões.

4. Prémios:

**1º classificado geral:** medalha + CD Chopin-Nocturnos Op.13 - Baranboim

**2º classificado geral:** medalha + CD Chopin-Nocturnos Op.13 – Baranboim

**3º classificado geral:** medalha + CD Chopin-Nocturnos Op.13 - Baranboim

**1º, 2º e 3º classificado por equipas:** troféu.

**1º classificada:** medalha + CD Chopin-Nocturnos Op.13 - Baranboim

5. Para a classificação por equipas contam os 4 melhores classificados de cada uma.
6. Inscrições: são gratuitas e deverão ser enviadas até às 17. 00 horas do dia 9 de Junho para o e-mail: [pontex1@gmail.com](mailto:pontex1@gmail.com), ou extraordinariamente, no local da prova até às 20h45. De cada jogador, deve indicar-se o nome completo, a data de nascimento, o clube e o Elo FPX de semi-rápidas (se tiver). Só poderão ser aceites as primeiras 60 inscrições, por ordem de chegada.
7. No acto de confirmação das inscrições terá de ser entregue à organização, um relógio, em boas condições, por cada duas inscrições confirmadas.
8. Durante o torneio, ouvir-se-á, como música de fundo, *Nocturnos* de diferentes compositores.
9. As omissões neste regulamento serão resolvidas pela Direcção da prova, segundo os Regulamentos e as regras da FPX e da FIDE, não havendo recurso das suas decisões.

Nota: para encontrar indicações para chegar à Escola da Ponte, por favor, vá ao Google Maps, ou ao Goole Earth, ou ao Virtual Earth e coloque como referência “41°21'37.48"N e 8°24'22.99"O”. Se procurar por Escola da Ponte – Vila das Aves, a primeira entrada também lhe deverá mostrar onde fica a Escola.