



associação de xadrez do porto

Regulamento do Campeonato Distrital por Equipas – 2005

1 - CONDIÇÕES GERAIS DE ORGANIZAÇÃO E DE PARTICIPAÇÃO

1.1. O Campeonato Distrital do Porto por Equipas é organizado sob a responsabilidade da AXP – Associação de Xadrez do Porto. Têm direito a participar nesta prova todos os clubes nela filiados, com o número de equipas que pretenderem, desde que excluídos os jogadores que participarem em representação dos mesmos clubes nos Campeonatos Nacionais por Equipas na mesma época.

2 - INSCRIÇÕES

2.1. As equipas com direito a participar no Campeonato, terão que confirmar a sua inscrição até ao dia 31 de Janeiro de 2005, pelas 23:30 horas, para a sede da AXP.

2.2. A lista completa e ordenada dos jogadores participantes terá que acompanhar a referida inscrição, terminando igualmente nessa data a filiação dos jogadores que ainda o não fizeram.

3 – SISTEMA DE JOGO, CALENDÁRIO E HORÁRIO DAS SESSÕES

3.1. O Campeonato será disputado em 2 fases:

3.1.1. A fase de Séries, organizada em 2 séries de equipas que se defrontam no sistema de todas contra todas, com um número de jornadas equivalente ao número de equipas inscritas em cada série menos um;

3.1.2. A fase Final, em 3 jornadas, em que as 2 primeiras equipas de cada série jogam todas contra todas pelo 1º ao 4º lugares;

3.2. As sessões realizar-se-ão em casa do clube que no sorteio for indicado em 1º lugar, que jogará de brancas, segundo o calendário seguinte:

Fase de Séries

	<u>Série A</u>	<u>Série B</u>
1ª Jornada	19 de Fevereiro (Sábado) 15:00 horas	18 de Fevereiro(Sexta-feira) 20:30 horas
2ª Jornada	26 de Fevereiro (Sábado) 15:00 horas	25 de Fevereiro(Sexta-feira) 20:30 horas
3ª Jornada	12 de Março (Sábado) 15:00 horas	11 de Março (Sexta-feira) 20:30 horas
4ª Jornada	09 de Abril (Sábado) 15:00 horas	08 de Abril (Sexta-feira) 20:30 horas
5ª Jornada	16 de Abril (Sábado) 15:00 horas	15 de Abril (Sexta-feira) 20:30 horas
6ª Jornada	14 de Maio (Sábado) 15:00 horas	13 de Maio (Sexta-feira) 20:30 horas
7ª Jornada	21 de Maio (Sábado) 15:00 horas	20 de Maio (Sexta-feira) 20:30 horas

Fase Final

1ª Jornada	23 de Setembro(Sexta-feira)20:30 horas
2ª Jornada	21 de Outubro (Sexta-feira) 20:30 horas
3ª Jornada	28 de Outubro (Sexta-feira) 20:30 horas

O empareiramento da Fase Final será efectuado logo que acabe a Fase de Séries, até 31 de Maio de 2005.

3.3. Os boletins de encontro deverão ser enviados à AXP até 48 horas após a realização do encontro. Eventuais alterações na data ou no horário de encontro deverão ser comunicadas à AXP antes da data e hora para que estava marcado.

3.4. O sorteio dos jogos será efectuado na sede da AXP no dia 07 de Fevereiro, pelas 23:00 horas, e o calendário será de imediato divulgado.

4 – RITMO DE JOGO

4.1. As partidas serão disputadas ao ritmo de 1:30 horas por jogador, acrescidos de 30 segundos por lance, caso a equipa que joga em casa disponha de 4 relógios digitais; sendo jogadas com relógios analógicos, o ritmo deverá ser de 2:00 horas KO por jogador.

4.2. É obrigatória a anotação das partidas e o envio de cópias das mesmas para a AXP, anexas ao boletim de jogo, por parte de ambas as equipas que participem em cada encontro.

5 – SISTEMA DE DESEMPATE

5.1. Em caso de igualdade pontual entre duas ou mais equipas, serão aplicados sucessivamente os critérios de desempate previstos no art.º 24 do Regulamento das Competições da FPX, de que se transcrevem nos pontos seguintes os aspectos fundamentais, com as adaptações necessárias.

5.2. A classificação final é determinada pela soma dos pontos obtidos por cada equipa, atribuídos do seguinte modo em cada encontro:

- 3 pontos pela vitória (resultados 4-0, 3½-½, 3-1 e 2½-½);
- 2 pontos pelo empate (resultado 2-2);
- 1 ponto pela derrota (0-4, ½-3½, 1-3, 1½-2½);
- 0 pontos por falta de comparência.

5.3. Para efeitos de apuramento dos resultados apenas contam as vitórias nos tabuleiros, mas para efeitos de desempate contam os pontos efectivos dos tabuleiros.

5.4. Se duas ou mais equipas obtiverem o mesmo número de pontos, e permanecerem empatadas após a aplicação dos pontos anteriores, a respectiva classificação final será determinada por aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

- a) resultado entre as equipas empatadas, desde que tenham jogado entre si;
- b) soma de pontos em todos os tabuleiros dos jogos entre as equipas empatadas;
- c) soma de pontos em todos os tabuleiros de todos os jogos;
- d) maior número de vitórias nos tabuleiros dos jogos entre as equipas empatadas;
- e) maior número de vitórias nos tabuleiros em todos os jogos;
- f) sistema Sonnenborn-Berger;
- g) novo encontro de desempate.

6 – DIRECÇÃO E ARBITRAGEM

6.1. A Direcção da prova e coordenação da arbitragem serão asseguradas pela Direcção da AXP, ouvido o Conselho Distrital de Arbitragem.

6.2. Cabe ao clube visitado assegurar a arbitragem de cada encontro.

6.3. Os casos omissos serão resolvidos pela arbitragem e pela direcção da prova, na observação do Regulamento de Competições da FPX e das Regras do Jogo da FIDE.

*Aprovado
Porto, 22-12-2004*