



1. AXP com nova Direcção eleita

Realizaram-se a 25 de Novembro as eleições para os órgãos sociais da AXP, quadriénio de 2005 a 2008, a que concorreu apenas uma lista, que foi eleita por unanimidade. A nova Direcção é presidida por Manuel Pintor e conta com 5 novos elementos, transitando também Joel Carvalho da Direcção anterior. Os restantes órgãos sociais mantiveram a composição que tinham no mandato anterior.

2. GD Dias Ferreira na 2ª Divisão Nacional

O GD Dias Ferreira irá participar no Campeonato Nacional da 2ª Divisão em 2005, após vencer categoricamente a poule A de apuramento, realizada em Mirandela nos dias 27 e 28 de Novembro, face ao clube anfitrião, o SC Mirandela (3,5-0,5) e à AD Estação (3,5-0,5).

3. Época de 2005

A Direcção da AXP, na sua primeira reunião após a sua eleição, no dia 27 de Novembro, deliberou dar início desde já à preparação da época de 2005, dando um relevo especial às filiações de clubes e jogadores, já que as provas oficiais para jovens terão de começar logo no início de Janeiro e o calendário é apertado.

Por isso solicita a todos os clubes que procedam ainda durante o mês de Dezembro à necessária recolha de dados para filiação e/ou renovação de filiação de jogadores, bem como para a sua inscrição nos Campeonatos Distritais de Jovens, caso o sejam, para que o processo de filiação seja célere e as provas oficiais que têm de ser iniciadas a 8 de Janeiro decorram com o máximo de participação possível.

Pelas mesmas razões está já a Direcção a trabalhar na finalização do calendário de provas e na preparação do campeonatos distritais de jovens (as primeiras a serem realizadas na época), cujos regulamentos aprovou, o que será abordado mais à frente neste comunicado.

4. Direcção da AXP aprova novas formas de apoio às filiações

A Direcção da AXP aprovou na sua reunião de 27-11-2004 um quadro de apoio à filiação de jogadores e clubes em que consubstancia duas políticas de incentivos:

- Continuação e reforço do incentivo à filiação de jovens e de clubes de jovens;
- Facilitação da filiação de grandes números de jogadores pelos clubes com mais filiados, através de contratos-programa AXP/clube.

Assim, de forma resumida, os apoios têm os seguintes efeitos:

- Os jogadores dos escalões sub-08 e sub-10 não pagam inscrição nem seguro desportivo, sendo ambos assegurados pela AXP;
- Os jogadores dos escalões sub-12, sub-14 e sub-16 não pagam inscrição, pagando apenas o seguro desportivo, no valor de 1 euro;
- Os jogadores do escalão sub-18 que se filiem pela 1ª vez não pagam a inscrição, e os restantes pagam 3 euros, a que deve ser acrescido o seguro desportivo, no valor de 1 euro;
- Os jogadores do escalão sub-20 pagam 4 euros pela inscrição, acrescidos de 1 euro pelo seguro desportivo;
- Os jogadores seniores ou veteranos pagam 6,5 euros pela inscrição, acrescidos de 1 euro pelo seguro desportivo;
- Os clubes de jovens sub-18 não pagam inscrição, dando a hipótese de inscrever 1 jogador de idade superior por cada grupo até 20 jovens; o valor de inscrição para os restantes clubes é de 20 euros;
- É criada a figura de Licença Global de Clube, no valor de 100 euros, que substitui os valores de todas as inscrições de clube e respectivos jogadores, excepto seguros desportivos, que será atribuída a qualquer clube nela interessado, na condição de participar na organização, direcção e arbitragem de provas oficiais do calendário da AXP, em condições justas e equilibradas negociadas caso a caso.

Pede-se mais uma vez a atenção dos clubes para aspectos importantes que têm de ser levados em conta, especialmente antes dos campeonatos de jovens, que se iniciarão no início de 2005:

- **Apenas poderão participar nas provas os jogadores inscritos regularmente até 5 dias antes do início das mesmas;**
- Para as **renovações** basta ao clube enviar à AXP uma **lista dos jogadores** com o seu número de filiação FPX, onde constarão também as novas filiações; pode, e deve, ser entregue em formato digital de folha de cálculo, conforme modelo da FPX;
- Para as **novas** filiações é necessária **fotocópia do BI** e boletim de inscrição com **autorização** do Encarregado de Educação, se for menor; este boletim também é necessário nos casos de mudança de clube;
- As renovações de clubes, sem alteração de dados, é efectuada com o pagamento da inscrição, sem mais qualquer formalidade;
- Para as **novas** inscrições de clubes é necessária **fotocópia do cartão** de Pessoa Colectiva e **boletim de inscrição**;

Caso algum clube pretenda alterar os seus dados, basta-lhe entregar novo boletim.

5. Campeonatos Distritais de Jovens 2005

A Direcção da AXP deliberou manter inalteráveis as Bases para as Competições de Jovens, bem como o Regulamento dos Campeonatos Distritais de Jovens aprovados em 04-12-2003.

- Haverá uma Fase de Apuramento para cada um dos escalões que se realizará entre 8 e 29 de Janeiro; os torneios relativos aos escalões de sub-08, sub-10 e sub-12 realizar-se-ão no Colégio de Gaia, em jornadas duplas nos dias 8,15 e 22 e a última no dia 29 de Janeiro; os torneios relativos aos restantes escalões terão lugar na EB 2/3 de Alfena, com jornadas às 15:00 dos dias 8,9,15,16,22 e 23 de Janeiro, havendo jornada dupla matinal no dia 9.
- A Fase Final decorrerá no Museu da Quinta de Santiago ou, caso tal não seja possível, nas instalações do GD Dias Ferreira, em torneios fechados de 5 jornadas entre 6 jogadores, de 5 a 9 de Fevereiro, para todos os escalões excepto sub-18 e sub-20; os torneios de sub-18 e de sub-20 da Fase Final serão torneios de 9 jornadas entre 10 jogadores e contarão para ELO FIDE, decorrendo entre 4 e 9 de Fevereiro, nas referidas instalações.
- Ao querer melhorar as condições técnicas em que se realizam os torneios, a Direcção da AXP, em conjugação com o Conselho Distrital de Arbitragem, vai ser rigorosa quanto ao cumprimento dos regulamentos, pelo que se chama desde já a atenção dos clubes para aspectos importantes que têm sido descurados em ocasiões anteriores, nomeadamente:
 - a) **Filiações** atempadas dos jogadores até **5 de Janeiro**;
 - b) **Inscrições** atempadas nos Campeonatos até **6 de Janeiro**;
 - c) **Começo das provas no horário** regulamentado;
 - d) **Não permanência de público** entre os jogadores, para além do tempo inicial permitido pela equipa de arbitragem.
- O Regulamento específico das provas que se envia em anexo inclui a relação dos jogadores pré-apurados para a Fase Final, em conformidade com as Bases para as Competições de Jovens.

6. Abertura da sede muda de horário

A abertura ao público da sede da AXP passa a efectuar-se meia hora mais cedo do que antes, mantendo-se às segundas-feiras. Assim, o seu horário é fixado entre as 21:00 e as 23:00 horas.

Anexos: *"Órgãos sociais da AXP para o quadriénio 2005-2008"*
"Condições de filiação AXP para 2005"
"Regulamento específico dos Campeonatos Distritais de Jovens - 2005"
"Bases das Competições Distritais de Jovens (aprovadas em 2003)"
"Regulamento dos Campeonatos Distritais de Jovens (aprovado em 2003)"

Porto, 28-11-2004

Órgãos Sociais da AXP- Associação de Xadrez do Porto
Quadriénio 2005/2008

Mesa da Assembleia Geral

Presidente: **Jorge Ataíde Coelho Antão – 2252**
Vice-presidente: **Mário Manuel Ribeiro Marques – 3518**
Secretário: **José Carlos Pinto Soares**

Direcção

Presidente: **Manuel Abranches Pintor – 1872**
Tesoureiro: **Luís Paulo Flores Vasquez**
Vogal: **João Miguel Santos Silva Cálix – 22691**
Vogal: **Joel Pedro Valente Carvalho – 22683**
Vogal: **António Remígio Soares Amorim Alves de Freitas**
Vogal suplente: **Rodrigo Liberal Fernandes – 13384**
Vogal suplente: **Pedro José Figueiredo - 22676**

Conselho Fiscal

Presidente: **Tânia Andrea Vaz Saraiva – 11236**
Relator: **João Henrique Matos David – 1270**
Secretário: **Rui Óscar Meireles da Costa Mendes – 484**

Conselho Distrital de Arbitragem

Presidente: **Rogério Augusto Gomes Oliveira – 4735**
Vogal: **Nuno Miguel Dias Rosário – 15988**
Vogal: **Sandro Emanuel Moura Fernandes – 17557**

Conselho Técnico

Presidente: **Rui Miguel Paulino Camejo Almeida – 4958**
Vogal: **José João Tato Padeiro – 16005**
Vogal: **Fernando de Almeida Costa Cleto – 7307**

Conselho Jurisdicional

Presidente: **João Alexandre Cadillon Martins Costa – 477**
Vogal: **Maria do Céu Oliveira da Silva – 11713**
Vogal: **Paulo Alexandre Ribeiro Leal – 4685**



associação de xadrez do porto

Filiação de Clubes e de Jogadores
Época de 2005

Clubes/Jogadores	Tipo inscrição	FPX	Seguro	Apoio AXP	Total
Clube	Nova/Renovação	20,00 €			20,00 €
Clube de jovens (apenas sub-18) *	Nova/Renovação	20,00 €		20,00 €	0,00 €
Clube - licença (*)	Nova/Renovação	100,00 €			100,00 €
<hr/>					
Jogador veterano M (antes 01/01/1945)	Nova/renovação	8,00 €	1,00 €	1,50 €	7,50 €
Jogador veterano F (antes 01/01/1955)	Nova/renovação	8,00 €	1,00 €	1,50 €	7,50 €
Jogador senior (antes 01/01/1985)	Nova/renovação	10,00 €	1,00 €	3,50 €	7,50 €
Jogador junior sub-20 (1985/1986)	Nova/renovação	6,00 €	1,00 €	2,00 €	5,00 €
Jogador junior sub-18 (1987/1988)	Nova Renovação	6,00 € 6,00 €	1,00 € 1,00 €	6,00 € 3,00 €	1,00 € 4,00 €
Jogador juvenil sub-16 (1989/1990)	Nova/renovação	5,00 €	1,00 €	5,00 €	1,00 €
Jogador juvenil sub-14 (1991/1992)	Nova/renovação	5,00 €	1,00 €	5,00 €	1,00 €
Jogador infantil sub-12 (1993/1994)	Nova/renovação	2,00 €	1,00 €	2,00 €	1,00 €
Jogador infantil sub-10 (1995/1996)	Nova/renovação	2,00 €	1,00 €	3,00 €	0,00 €
Jogador infantil sub-08 (1997/...)	Nova/renovação	2,00 €	1,00 €	3,00 €	0,00 €

IMPORTANTE APOIO A CLUBES (Licença global por clube):

O apoio da AXP cobrirá 100% de todas as inscrições de cada clube a partir do momento em que a soma das mesmas, incluindo clube e seus jogadores, ultrapasse 100 € líquidos, excluídos os seguros desportivos, e na condição desse clube colaborar na organização de provas distritais, na proporção justa e equilibrada do apoio que desta forma lhe é prestado.

Os clubes interessados candidatam-se a pagar 100 € e os seguros desportivos dos jogadores (excepto sub-10 e sub-08), manifestando desde logo em que moldes se propõem colaborar na organização e/ou arbitragem do quadro competitivo da AXP.

* Clube jovem: permitido apenas 1 jogador "não jovem sub-18" por cada 20 jovens sub-18

Outros documentos:

Boletim de inscrição de clube (1ª vez ou alteração de dados)

Relação de jogadores inscritos pelo clube (novas inscrições e/ou renovações) Anualmente

Boletim de inscrição individual (1ª vez ou alteração de dados ou mudança de clube),
com autorização do Encarregado de Educação, no caso de menores (na 1ª vez)

Fotocópia do BI (1ª vez) - Passaporte e autorização de residência, no caso de estrangeiros

Fotocópia do cartão de Pessoa Colectiva do clube (1ª vez)

Aprovado em 27/11/2004



associação de xadrez do porto

Regulamento Específico dos Campeonatos Distritais de Jovens – 2005

1. Torneios de Apuramento Sub-08, Sub-10 e Sub-12:

Local dos jogos: Colégio de Gaia
Rua Pádua Correia, 166
VILA NOVA DE GAIA

1ª jornada.....	08 de Janeiro	14:30 horas
2ª jornada.....	08 de Janeiro	17:00 horas
3ª jornada.....	15 de Janeiro	14:30 horas
4ª jornada.....	15 de Janeiro	17:00 horas
5ª jornada.....	22 de Janeiro	14:30 horas
6ª jornada.....	22 de Janeiro	17:00 horas
7ª jornada.....	29 de Janeiro	14:30 horas
Entrega de prémios.....	29 de Janeiro	17:00 horas

2. Torneios de Apuramento Sub-14, Sub-16, Sub-18 e Sub-20:

Local dos jogos: Escola Básica 2/3 de Alfena
Rua Senhora da Piedade
4445-150 ALFENA

1ª jornada.....	08 de Janeiro	15:00 horas
2ª jornada.....	09 de Janeiro	10:00 horas
3ª jornada.....	09 de Janeiro	15:00 horas
4ª jornada.....	15 de Janeiro	15:00 horas
5ª jornada.....	16 de Janeiro	15:00 horas
6ª jornada.....	22 de Janeiro	15:00 horas
7ª jornada.....	23 de Janeiro	15:00 horas
Entrega de prémios.....	23 de Janeiro	19:00 horas

3. Torneios Finais Sub-08, Sub-10, Sub-12, Sub-14 e Sub-16:

Local dos jogos: Museu da Quinta de Santiago ou GD Dias Ferreira
Leça da Palmeira - Matosinhos

1ª jornada.....	05 de Fevereiro	15:00 horas
2ª jornada.....	06 de Fevereiro	15:00 horas
3ª jornada.....	07 de Fevereiro	15:00 horas
4ª jornada.....	08 de Fevereiro	15:00 horas
5ª jornada.....	09 de Fevereiro	15:00 horas
Entrega de prémios.....	09 de Fevereiro	19:00 horas

4. Torneios Finais Sub-18 e Sub-20:

Estes torneios contarão para **ELO FIDE**, para cujo efeito será requerida a sua homologação.

Local dos jogos: Museu da Quinta de Santiago ou GD Dias Ferreira
Leça da Palmeira - Matosinhos

1ª jornada.....	04 de Fevereiro	21:00 horas
2ª jornada.....	05 de Fevereiro	15:00 horas
3ª jornada.....	05 de Fevereiro	21:00 horas
4ª jornada.....	06 de Fevereiro	15:00 horas
5ª jornada.....	06 de Fevereiro	21:00 horas
6ª jornada.....	07 de Fevereiro	15:00 horas
7ª jornada.....	08 de Fevereiro	15:00 horas
8ª jornada.....	08 de Fevereiro	21:00 horas
9ª jornada.....	09 de Fevereiro	15:00 horas
Entrega de prémios.....	09 de Fevereiro	19:00 horas

4. As inscrições terão de ser dirigidas à AXP impreterivelmente até ao dia 6 de Janeiro, pelas 23:00 horas.

5. Estão previamente apurados para os torneios Finais os seguintes jogadores:

Daniel Quintã	(Sub-20)
Marco Viela	(Sub-20)
Maria Vasquez	(Sub-20)
Adriana Santos	(Sub-20)
Luís Machado	(Sub-20)
Hugo Fidalgo Martins	(Sub-18)
Ariana Pintor	(Sub-18)
António Caraméz Pereira	(Sub-18)
Fábio Barbosa	(Sub-18)
André Viela	(Sub-16)
Estêvão Gomes	(Sub-16)
João Linhas Simões	(Sub-16)
Catarina Costa	(Sub-14)
Simão Pintor	(Sub-14)
Ricardo Margarido	(Sub-14)
Francisco Mateus	(Sub-12)
Rodrigo Valente	(Sub-12)
João Ferreira	(Sub-12)
Alexandra Ferreira	(Sub-10)
Francisco Teixeira	(Sub-08)

6. As direcções das provas e as equipas de arbitragem serão designadas oportunamente.

Porto, 27-11-2004



associação de xadrez do porto **Bases de competições distritais de jovens**

Pressupostos:

- Há 3 tipos de preocupações que têm sido manifestados, em parte contraditórios, mas que devem ser levados em conta:
 1. Por um lado a necessidade de possibilitar ritmo competitivo aos jovens que vão representar o distrito nos nacionais de jovens, realizando jogos em que sejam realmente postos à prova e evitando, tanto quanto possível, o “desequilíbrio” competitivo que os separa daqueles que estão no início da sua evolução;
 2. Por outro, a necessidade de assegurar um quadro competitivo adequado a todos os jovens, qualquer que seja o seu nível ou fase de evolução, dando-lhes igualdade de oportunidades
 3. Por fim, a necessidade de respeitar a verdade desportiva, evitando a influência nos apuramentos para os nacionais por parte de jogadores que nele não têm interesse por já se encontrarem apurados.

Fórmulas:

- Haverá 2 competições para cada escalão:
 1. Torneio de Apuramento para a Fase Final do Distrital e para o Nacional, por escalões;
 2. Campeonato Distrital – Fase Final, por escalões.
- O Torneio de Apuramento começará em Janeiro, estará aberto a todos os inscritos excepto a quem já tiver acesso garantido aos Nacionais de Jovens, segundo as regras estabelecidas pela FPX para esses campeonatos – aqui o Conselho Técnico poderá indicar 1 ou 2 jogadores a quem será assegurada a presença na Fase Final caso seja previsível o apuramento por ELO mas tal não esteja ainda garantido. Realizar-se-á num mínimo de 5 jornadas, no sistema suíço; o número de jornadas dependerá do número de inscritos, aconselhando-se um número superior ao logaritmo do número de inscrições em 2 jornadas.

A respectiva classificação será escrupulosamente respeitada, quer para acesso à Fase Final dos Distritais, quer para acesso aos Nacionais de Jovens em número a que o distrito tiver direito, segundo as regras da FPX, excepto quanto aos direitos específicos do campeão. À primeira classificada do sexo feminino será assegurado o seu apuramento.
- O Campeonato Distrital Individual de Jovens – Fase Final será um torneio fechado de 5 jornadas. Os 6 apurados em cada escalão serão:
 1. Campeão Nacional no escalão ou escalão anterior, caso exista;
 2. Campeã Nacional Feminina no escalão ou escalão anterior, caso exista;
 3. Outros jogadores e jogadoras já apurados para os Nacionais segundo os Regulamentos da Competição da FPX (ou previsivelmente apurados por ELO, segundo o Conselho Técnico);
 4. Campeão Distrital no escalão ou escalão anterior, caso exista;
 5. Os jogadores e jogadoras com ELO mais elevado, até perfazer um máximo de 3 – não se aplica nos escalões de sub-08 e de sub-10;
 6. Jogadores e jogadoras do escalão em número condizente com o atribuído ao distrito nos Nacionais de Jovens, apurados no Torneio de Apuramento que garantam à AXP a sua presença nesses Nacionais;
 7. Outros jogadores até totalizar 6, seguindo a classificação do Torneio de Apuramento, dando preferência a quem garanta à AXP a sua presença nos Nacionais caso venha a ser chamado.

Obs.: Caso seja ultrapassado o número de 6 jogadores após o ponto 6 (apurados para os Nacionais), dever-se-á realizar o torneio com esse número, mesmo que implique mais jornadas.



associação de xadrez do porto

Regulamento dos Campeonatos Distritais de Jovens

1 - CONDIÇÕES GERAIS DE ORGANIZAÇÃO E DE PARTICIPAÇÃO

1.1. Os Campeonatos Distritais de Jovens disputam-se segundo sete escalões etários: sub-08, sub-10, sub-12, sub-14, sub-16, sub-18 e sub-20, nas categorias Absoluta e Feminina, sendo a sua organização da responsabilidade da AXP – Associação de Xadrez do Porto ou de clubes ou instituições que a ela se tenham candidatado e a quem tenha sido atribuída.

1.2. Os campeonatos serão realizados em 2 fases distintas, denominadas “de Apuramento” e “Final”, organizando-se como 2 torneios distintos e com regras diferentes. A fase de Apuramento também será designada por Festival Distrital do Xadrez Jovem, podendo ser associadas a este nome outras iniciativas no âmbito da divulgação do xadrez entre os jovens, a realizar nos mesmos períodos e locais.

1.3. Podem participar nos Campeonatos Distritais de Jovens – Apuramento todos os jogadores de ambos os sexos devidamente filiados na FPX, e que formalizem a sua inscrição conforme adiante previsto, excepto os que já se encontrem apurados para os Campeonatos Nacionais de Jovens segundo as regras dos mesmos estabelecidas pela FPX, ou que o possam ser segundo parecer do Conselho Técnico da AXP, e que constarão de lista a publicar antecipadamente pela AXP.

1.4. Podem participar nos Campeonatos Distritais de Jovens – Final os jogadores de nacionalidade portuguesa de ambos os sexos devidamente filiados na FPX, segundo os seguintes critérios:

- a) Campeão Nacional no escalão ou escalão anterior, caso exista;
- b) Campeã Nacional Feminina no escalão ou escalão anterior, caso exista;
- c) Outros jogadores e jogadoras já apurados para os Campeonatos Nacionais de Jovens segundo os Regulamentos da Competição da FPX (ou previsivelmente apurados por ELO, segundo o Conselho Técnico da AXP);
- d) Campeão Distrital no escalão ou escalão anterior, caso exista;
- e) Os jogadores e jogadoras com ELO mais elevado, até perfazer um máximo de 3 – não se aplica nos escalões de sub-08 e de sub-10;
- f) Jogadores e jogadoras do escalão em número condizente com o atribuído ao distrito nos Campeonatos Nacionais de Jovens, apurados na fase de Apuramento e que garantam à AXP a sua presença nesses Nacionais;
- g) Outros jogadores até totalizar 6, seguindo a classificação do Torneio de Apuramento, dando preferência a quem garanta à AXP a sua presença nos Nacionais caso venha a ser chamado.

1.5. Os jogadores e jogadoras com direito automático a participar na fase Final (alíneas a, b, c, d e e do ponto 1.4) constarão de lista a publicar antecipadamente pela AXP, a mesma a que se refere o ponto 1.3.

1.6. Caso em qualquer escalão seja ultrapassado o número de 6 jogadores após a alínea f do ponto 1.4 (apurados para os Campeonatos Nacionais), será realizado o respectivo torneio com esse número, mesmo que implique mais jornadas.

1.7. Os calendários dos Campeonatos serão publicados com a devida antecedência pela AXP, com referência explícita aos períodos de inscrições, às entidades organizadoras, aos directores de prova e aos árbitros. Os calendários e locais poderão ser distintos por escalões.

2 - BASES TÉCNICAS DA FASE DE APURAMENTO

2.1. Os Campeonatos Distritais de Jovens - Apuramento serão disputados em torneios separados em vários escalões etários, integrando num mesmo torneio as categorias Absoluta e Feminina.

2.2. Os torneios disputam-se em sistema suíço de 7 sessões, salvo se o número de participantes for tal que implique a realização de um torneio em sistema todos contra todos.

2.3. O número de sessões poderá ser aumentado em algum dos torneios para um número adequado logo que termine o período de inscrições, caso o número de inscritos supere 64 para esse torneio; do mesmo modo poderá haver um mínimo de 9 jornadas se for superado o número de 128 inscritos, 10 jornadas para mais de 256 e assim por diante (mais uma jornada por cada duplicação do número limite).

2.4. Regra geral o ritmo de jogo será de 1h30 KO com 30 segundos por lance (ritmo FIDE), aplicando-se o ritmo de 61 minutos KO nos escalões mais jovens e se não houver disponibilidade de relógios digitais.

2.5. A classificação final é estabelecida pela soma dos pontos obtidos. O desempate entre jogadores que tenham obtido os mesmo total de pontos far-se-á de acordo com o estabelecido no Regulamento de Competições da FPX.

2.6. Na análise dos casos omissos deve ser tido em conta o que estiver disposto no regulamentos da FIDE, designadamente no que estiver estipulado para as provas de jovens, e dos regulamentos da FPX.

3 - BASES TÉCNICAS DA FASE FINAL

3.1. Os Campeonatos Distritais de Jovens - Final serão disputados em torneios separados em vários escalões etários, integrando num mesmo torneio as categorias Absoluta e Feminina.

3.2. Os torneios disputam-se em sistema de todos contra todos em 5 sessões, salvo se o número de participantes for superior em resultado do previsto no ponto 1.6, sendo o número de sessões aumentado em conformidade.

3.3. Regra geral o ritmo de jogo será de 1h30 KO com 30 segundos por lance (ritmo FIDE).

3.4. Para apuramento do campeão, em caso de empate entre dois jogadores, haverá lugar a um matche de 4 partidas de 15 minutos com incremento de 5 segundos por lance.

3.5. Para o apuramento do campeão, em caso de empate entre três ou mais jogadores haverá lugar a um torneio fechado entre eles, a uma volta, de partidas de 15 minutos com incremento de 5 segundos por lance.

3.6. Caso permaneça o empate entre dois ou mais jogadores depois de aplicado os artigos 3.4 e 3.5, o desempate far-se-á de acordo com o estabelecido no Regulamento de Competições da FPX.

3.7. Na análise dos casos omissos deve ser tido em conta o que estiver disposto no regulamentos da FIDE, designadamente no que estiver estipulado para as provas de jovens, e dos regulamentos da FPX.

4 – DIRECÇÃO DE PROVA, ARBITRAGEM E COMISSÃO DE APELO

4.1. As equipas de direcção de prova e de arbitragem serão nomeadas com a necessária antecedência pela Direcção da AXP, ouvido o Conselho Distrital de Arbitragem.

4.2. Só poderá ser dada como concluída uma partida quando o seu resultado e a respectiva folha de anotação for entregue pessoalmente ao árbitro e este der o seu assentimento ao correspondente abandono da sala de jogo, sob pena que pode ir até à perda de 1 ponto por parte do jogador que assim não proceder.

4.3. O resultado que estiver expresso na folha de anotação entregue ao árbitro é definitivo.

4.4. Nenhum jogador poderá abandonar a sala de jogo, ou o espaço que lhe estiver destinado, nem entrar em diálogo com terceiros no decurso da sua partida sem autorização prévia do árbitro, sob pena que pode ir até à perda da mesma.

4.5. Não serão permitidas as entradas de telemóveis ou quaisquer equipamentos electrónicos nas salas de jogo, sob pena de perda imediata da partida.

4.6. Qualquer reclamação terá de ser entregue ao árbitro por escrito.

4.7. Uma Comissão de Apelo será constituída até ao início da prova, composta pelo árbitro principal, pelo director da prova, por um representante da AXP e por 2 representantes dos jogadores, que podem ser jogadores, treinadores ou pais. Nenhum membro da comissão pode participar na discussão ou deliberar sobre um assunto em que exista conflito de interesses directos. O representante da AXP tem direito a voto de qualidade em caso de empate numa votação.

5 - FUNCIONAMENTO DA ZONA DE JOGO

5.1. O acesso à zona de jogo para participantes e público abrirá 15 minutos antes do início de cada sessão. O público só poderá permanecer na zona de jogo nos primeiros 5 minutos da sessão.

5.2. Os membros da direcção de prova, da organização e pessoas autorizadas pela organização que tenham acesso à zona de jogo devem abster-se de dialogar com qualquer jogador sem autorização prévia do árbitro, sob pena de expulsão imediata da mesma zona.

5.3. Os jogadores não devem abandonar a zona de jogo, salvo para acesso às casas de banho, e mesmo neste caso só o poderão fazer com autorização do árbitro.

5.4. Os jogadores, uma vez terminada a partida, têm que abandonar a zona de jogo, e passam a funcionar como público.