



associação de xadrez do porto

Regulamento do Campeonato Distrital por Equipas – 2008

1 - CONDIÇÕES GERAIS DE ORGANIZAÇÃO E DE PARTICIPAÇÃO

1.1. O Campeonato Distrital do Porto por Equipas é organizado sob a responsabilidade da AXP – Associação de Xadrez do Porto. Têm direito a participar nesta prova todos os clubes nela filiados, com o número de equipas que pretenderem, desde que excluídos os jogadores que participarem em representação dos mesmos clubes nos Campeonatos Nacionais por Equipas na mesma época.

2 - INSCRIÇÕES

2.1. As equipas com direito a participar no Campeonato, terão que confirmar a sua inscrição até ao dia 8 de Fevereiro de 2008, pelas 23:30 horas, por correio electrónico para axp@axp.pt, utilizando o formulário publicado pela AXP para inscrição nas provas por si organizadas.

2.2. A lista completa e ordenada dos jogadores participantes terá que acompanhar a referida inscrição, terminando igualmente nessa data a filiação dos jogadores que ainda o não fizeram.

3 – SISTEMA DE JOGO, CALENDÁRIO E HORÁRIO DAS SESSÕES

3.1. O Campeonato será disputado em 2 fases:

3.1.1. A fase de Séries, organizada em grupos de equipas que se defrontam no sistema de todas contra todas, com um número de jornadas equivalente ao número de equipas inscritas em cada série menos um;

3.1.2. A fase Final, em que as 2 primeiras equipas de cada série jogam todas contra todas, definindo a classificação dos primeiros lugares; nesta fase contam à partida os resultados obtidos entre equipas apuradas na mesma série, que assim não voltam a defrontar-se.

3.2. As sessões realizar-se-ão em casa do clube que no sorteio for indicado em 1º lugar, que jogará de brancas, segundo o calendário seguinte:

Fase de Séries

	<u>Série(s) Sábados</u>	<u>Série(s) Sextas-feiras</u>
1ª Jornada	16 de Fevereiro (Sábado) 15:00 horas	15 de Fevereiro (Sexta-feira) 20:30 horas
2ª Jornada	23 de Fevereiro (Sábado) 15:00 horas	22 de Fevereiro (Sexta-feira) 20:30 horas
3ª Jornada	1 de Março (Sábado) 15:00 horas	29 de Fevereiro (Sexta-feira) 20:30 horas
4ª Jornada	8 de Março (Sábado) 15:00 horas	7 de Março (Sexta-feira) 20:30 horas
5ª Jornada	29 de Março (Sábado) 15:00 horas	28 de Março (Sexta-feira) 20:30 horas
6ª Jornada	5 de Abril (Sábado) 15:00 horas	4 de Abril (Sexta-feira) 20:30 horas
7ª Jornada	12 de Abril (Sábado) 15:00 horas	11 de Abril (Sexta-feira) 20:30 horas

Fase Final

1ª Jornada	19 de Abril (Sábado) 15:00 horas
2ª Jornada	31 de Maio (Sábado) 15:00 horas
3ª Jornada	7 de Junho (Sábado) 15:00 horas
4ª Jornada	14 de Junho (Sábado) 15:00 horas

O número de jornadas na Fase de Séries poderá ser ajustado conforme o número de equipas inscritas, alterando-se consequentemente o calendário da Fase Final, sendo nesse caso publicado novo calendário correspondente a este ponto do Regulamento.

O emparecimento da Fase Final será efectuado logo que acabe a Fase de Séries.

3.3. Os boletins de encontro deverão ser enviados à AXP até 48 horas após a realização do encontro. A comunicação dos resultados dos jogos deve ser efectuada no próprio dia em que se realizaram. Eventuais alterações na data ou no horário de encontro deverão ser comunicadas à AXP antes da data e hora para que estava marcado.

3.4. O sorteio dos jogos será efectuado na sede da AXP no dia 11 de Fevereiro, pelas 23:30 horas, e o calendário será de imediato divulgado.

4 – RITMO DE JOGO

4.1. As partidas serão disputadas ao ritmo de 1:30 horas por jogador, acrescidos de 30 segundos por lance, caso a equipa que joga em casa disponha de 4 relógios digitais; sendo jogadas com relógios analógicos, o ritmo deverá ser de 2:00 horas KO por jogador.

4.2. É obrigatória a anotação das partidas e o envio de cópias das mesmas para a AXP, anexas ao boletim de jogo, por parte de ambas as equipas que participem em cada encontro, caso a Direcção de Prova o solicite.

5 – SISTEMA DE DESEMPATE

5.1. Em caso de igualdade pontual entre duas ou mais equipas, serão aplicados sucessivamente os critérios de desempate previstos no art.º 24 do Regulamento das Competições da FPX, de que se transcrevem nos pontos seguintes os aspectos fundamentais, com as adaptações necessárias.

5.2. A classificação final é determinada pela soma dos pontos obtidos por cada equipa, atribuídos do seguinte modo em cada encontro:

- 3 pontos pela vitória (resultados 4-0, 3½-½, 3-1 e 2½-½);
- 2 pontos pelo empate (resultado 2-2);
- 1 ponto pela derrota (0-4, ½-3½, 1-3, 1½-2½);
- 0 pontos por falta de comparência.

5.3. Para efeitos de apuramento dos resultados apenas contam as vitórias nos tabuleiros, mas para efeitos de desempate contam os pontos efectivos dos tabuleiros.

5.4. Se duas ou mais equipas obtiverem o mesmo número de pontos, e permanecerem empatadas após a aplicação dos pontos anteriores, a respectiva classificação final será determinada por aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

- a) resultados entre as equipas empatadas, desde que tenham jogado entre si;
- b) soma de pontos em todos os tabuleiros dos jogos entre as equipas empatadas;
- c) menor número de faltas de comparência individuais desde o início do campeonato;
- d) critério BSV que atribui ponderações aos pontos obtidos nos tabuleiros: 1º 100, 2º 92, 3º 86, 4º 82;
- e) menor elo médio dos 4 melhores tabuleiros (com mais elo individual).

6 – DIRECÇÃO E ARBITRAGEM

6.1. A Direcção da prova e coordenação da arbitragem serão asseguradas pela Direcção da AXP, ouvido o Conselho Distrital de Arbitragem.

6.2. Cabe ao clube visitado assegurar a arbitragem de cada encontro.

6.3. Os casos omissos serão resolvidos pela arbitragem e pela direcção da prova, na observação do Regulamento de Competições da FPX e das Regras do Jogo da FIDE.

*Aprovado
Porto, 16-01-2008*